

Projectplan 'Ontwerpen met Algoritmen – fase 2'

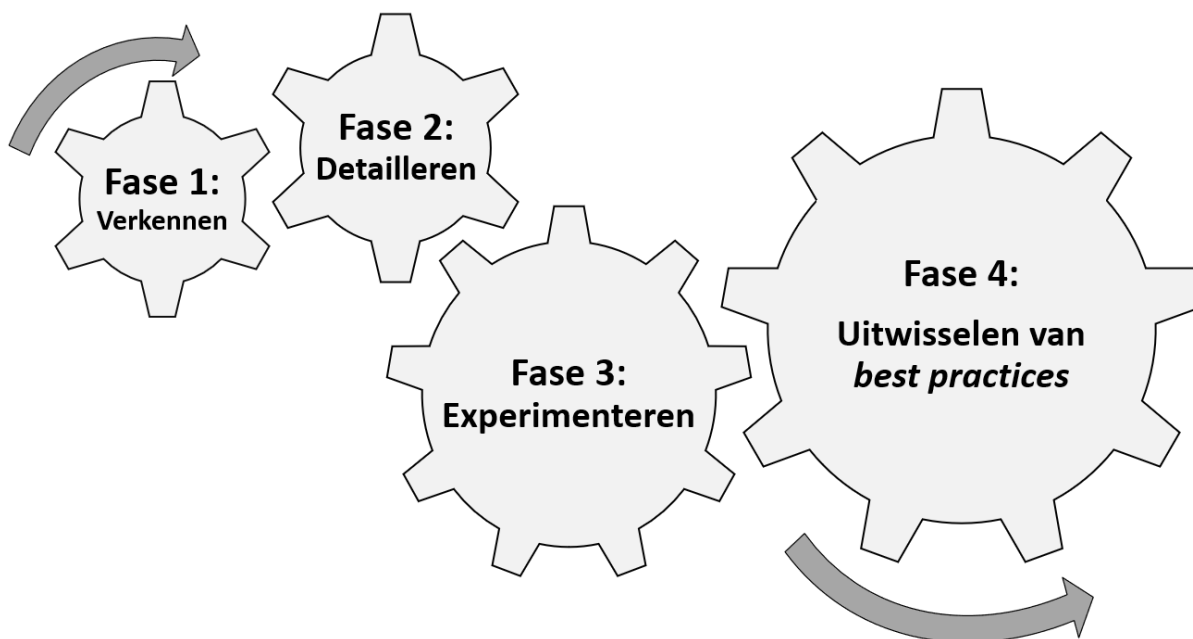
Auteur: Arnout van Raaij

Datum: 16-09-2021

Status: Concept

Achtergrond

In de eerste fase van het project 'Ontwerpen met Algoritmen' heeft het COB-netwerk verkend welke rol algoritmen kunnen spelen bij het zo optimaal mogelijk inrichten van de ondergrond. Ter afsluiting van deze projectfase heeft een groep experts geadviseerd om stapsgewijs praktijkervaring op te gaan doen met algoritmen. Om deze stap naar praktijkervaring te kunnen zetten is het van belang om de behoeften zoals die nu zijn geformuleerd te voorzien van meer detail en structuur. Vervolgens moet dit aansluiten bij het detailniveau dat potentiële leveranciers van een algoritme nodig hebben om te ontwikkelen en te testen. Deze beide stappen gaan we zetten in fase 2 van het project (afbeelding 1). Na fase 2 voorzien we een fase waarbij er decentraal diverse pilots worden opgestart (fase 3). Zodra er steeds meer experimenten op gang komen, voorzien we dat er een *community* binnen het COB ontstaat die continu ervaringen, ideeën en werkwijzen met elkaar deelt (fase 4).



Afbeelding 1. De vier projectfasen van het project 'Ontwerpen met Algoritmen'.

Projectdoelstelling (fase 2)

Koplopergemeenten zijn beter in staat om eisen aan ontwerpalgoritmen te articuleren richting potentiële leveranciers.

Werkwijze (fase 2)

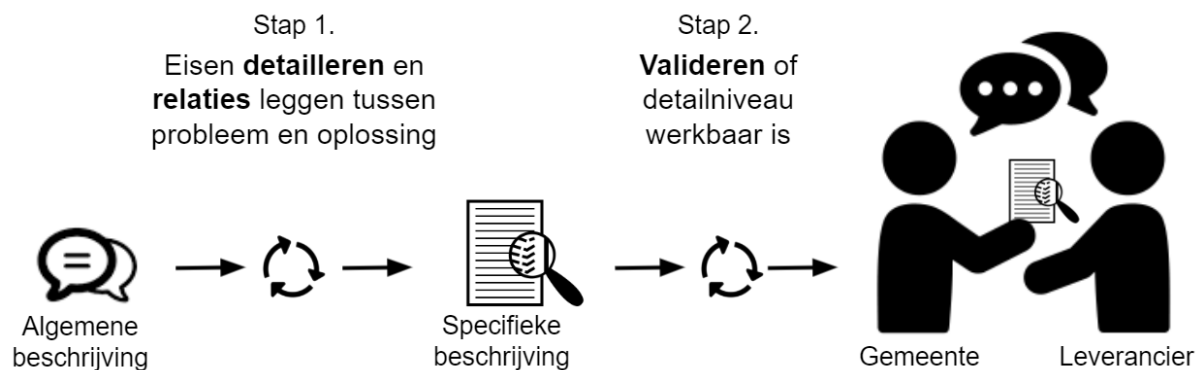
De werkwijze bestaat uit twee processtappen (afbeelding 2), namelijk:

1. het detailleren en structureren van de eisen aan de oplossingsrichting met de inzichten die tot nu toe zijn opgedaan. Hierbij gebruiken we als aanvulling het Masterplan Ondergrond dat de gemeente Amsterdam ter beschikking stelt;

2. Het valideren van de opgestelde eisen, samen met partijen die algoritmen ontwikkelen. Hiermee creëren we een leereffect bij alle betrokkenen om steeds betere eisen te kunnen formuleren en interpreteren zodra aanvullende praktijkinzichten (bijvoorbeeld vanuit toekomstige pilots) beschikbaar komen.

In stap 1 vertalen we de huidige algemene beschrijvingen van het probleem en de oplossing naar een gestructureerde en specifieke set aan eisen. Dit doen we via enkele iteraties om zo stapsgewijs tot een shortlist aan eisen te komen die zowel het probleem als de oplossingsrichting begrijpelijk weergeven.

Vervolgens gaan we in stap 2 samen met enkele leveranciers valideren of de structuur en het detailniveau van de geformuleerde eisen voldoende basis geeft om in een vervolgtraject stapsgewijs praktijkervaring op te kunnen doen.



Afbeelding 2. De twee processtappen schematisch weergegeven.

Activiteiten & planning (fase 2)

Activiteit	Inzet team	Planning
1 Kennismaking en project startup;	Arnout: 4 uur Teamleden: ieder 2 uur	Week 36
2 Opstellen en afstemmen van het projectplan;	Arnout: 12 uur	Week 36-37
3 Opstellen van longlist van business requirements en solution requirements o.b.v. huidige rapportage en individuele bijdragen van teamleden;	Arnout: 24 uur Teamleden: ieder 2 uur	Week 38-40
4 Workshop met projectleden om van longlist een shortlist te maken;	Arnout: 8 uur Teamleden: ieder 2 uur	Week 41
5 Workshop met projectleden om de shortlist van requirements te detailleren + uitwerking;	Arnout: 16 uur Teamleden: ieder 2 uur	Week 42-44



6 Validatiesessie met minimaal 4 en maximaal 8 leveranciers om te evalueren of het detailniveau voldoende is;	Arnout: 8 uur Teamleden: ieder 2 uur	Week 45
7 Workshop om vervolgstappen te definiëren;	Arnout: 8 uur Teamleden: ieder 2 uur	Week 48
8 Opstellen en afstemmen van deliverables.	Arnout: 20 uur	Week 46-49

Deliverables (fase 2)

1. Longlist met requirements
2. Shortlist met requirements
3. Opsomming van de lessons learned o.b.v. leverancier-sessie
4. Advies m.b.t. vervolgstappen